

Name:

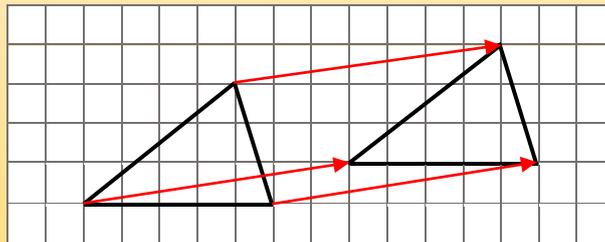
Klasse:

Datum:

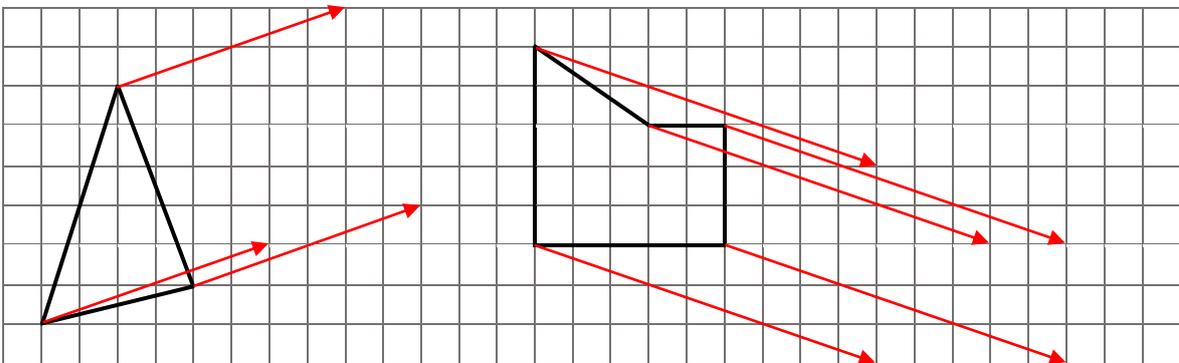
## Verschiebungen

Bei einer Verschiebung wird eine Figur in eine bestimmte Richtung bewegt. Der Verschiebungspfeil zeigt, wie die Figur verschoben wird (z.B. 7 Kästchen nach rechts und 1 Kästchen nach oben).

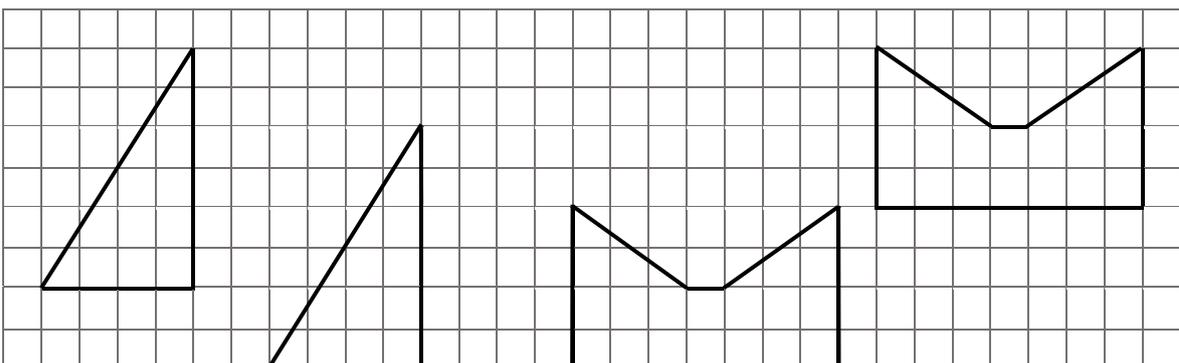
Zeichne an jede Ecke den gleichen Verschiebungspfeil. Die Pfeile müssen alle parallel zueinander und gleich lang sein. So siehst du, wo die Ecken der verschobenen Figur liegen und musst sie nur noch verbinden.



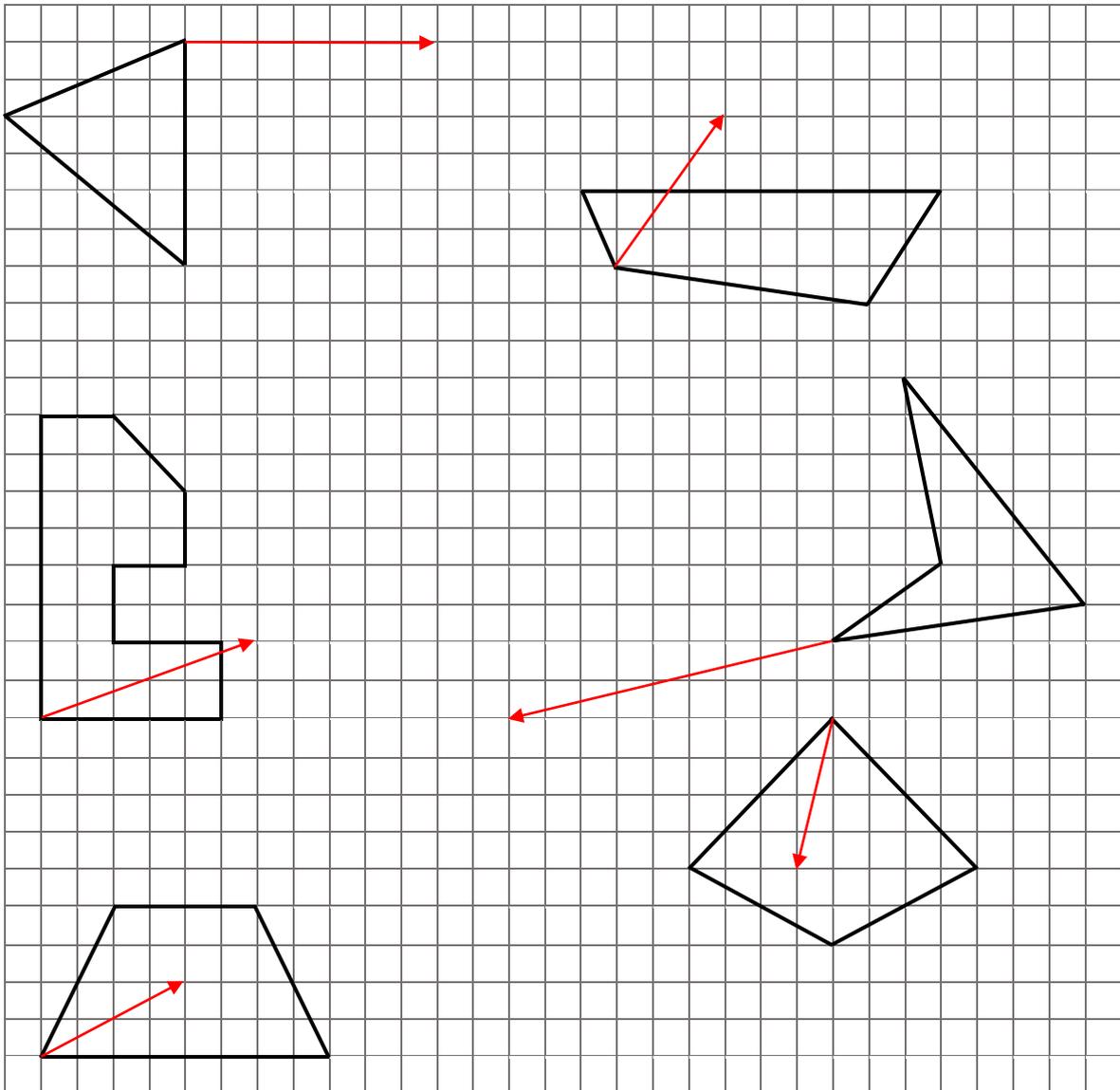
1. Hier wurden bereits alle Verschiebungspfeile eingetragen. Zeichne die verschobene Figur mit einem Bleistift und einem Geodreieck oder Lineal.



2. Die verschobene Figur wurde bereits gezeichnet, aber die Verschiebungspfeile fehlen. Zeichne die fehlenden Verschiebungspfeile dünn mit einem Bleistift.



3. Zeichne die fehlenden Verschiebungspfeile mit dünnen Bleistiftstrichen und verschiebe die Figur. Benutze immer ein Geodreieck oder Lineal!



4. Führe das Muster durch mehrfache Verschiebungen fort und gestalte es farbig. Die Spitzen an der Seite sollen sich immer berühren. Verschiebungspfeile kannst du diesmal beim Zeichnen weglassen.

