Märchen unterscheiden sich von anderen Texten durch typische Merkmale.

Viele Märchen beginnen mit den Worten \_\_\_\_\_\_\_\_und enden mit der sprachlichen Formel \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ und \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Nicht näher sind \_\_\_\_\_\_\_\_bestimmt. Oft wird der Hauptfigur \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ , die sie lösen muss, weswegen sie sich von zu Hause fortbegibt. In der weiten Welt wandert sie von Abenteuer zu Abenteuer und erlebt dort Dinge, die es nicht gibt. Sie begegnet \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ mit magischen Kräften, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ , die sprechen können, und auch dem Bösen in Gestalt von z. B. \_\_\_\_\_\_\_\_\_. Oftmals spielen auch die \_\_\_\_\_\_\_\_\_ eine wichtige Rolle. Auch wenn Menschen in Märchen von Ungeheuern und anderen bösen Wesen bedroht werden, siegt zum Schluss \_\_\_\_\_\_\_ meistens und \_\_\_\_\_\_\_wird bestraft.

Es war einmal

Ort und Zeit

Das Gute

„Dann leben sie noch heute“

„Und wenn sie nicht gestorben sind“

Hexen und Stiefmüttern

Eine Aufgabe gestellt

Tieren

Zauberern und Feen

Zahlen 3, 7 und 13

Das Böse

**Merkmale von Märchen**

1. Sprachliche Formeln: Es war einmal…

Und wenn sie nicht gestorben sind, dann leben sie noch heute.

2. Ort und Zeit unbestimmt

3. Aufgabe oder Prüfung für Hauptfigur: erlebt dabei oft Dinge, die es nicht gibt

4. Magische Wesen: Hexen, Zauberer, Feen, sprechende Tiere

5. Magische Zahlen: 3, 7, 13

6. Gutes Ende: Das Gute gewinnt, das Böse wird bestraft

Märchen werden sehr häufig im Präteritum geschrieben.

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Aufgabe, wenn du abgeschrieben hast:

**Beschreibe bei 3 selbstgewählten Märchen die Aufgaben der Hauptfigur, welche   
magischen Wesen und Zahlen vorkommen und wie das Märchen ausgeht.**

**Übung: Wir bauen uns ein Märchen**

**Will man ein eigenes Märchen schreiben, kann man es sich mit den Märchenmerkmalen ganz einfach „zusammenbauen“. Suche dir eine Wolke aus und ordne die Wörter richtig ein.**

Hexenhaus – Schloss – es regnet Geld vom Himmel – Rapunzel, lass dein Haar herunter – Zwerge – Wolf – aus Frosch wird Prinz – armes Mädchen – Wald

Turm- uralt vs. jung – und wenn sie nicht gestorben sind – Stroh zu Gold spinnen – Es war einmal – hässlich vs. hübsch – Fee – Betten schütteln - Erbse

**Figuren: Gegensätze:**

**Sprüche: Wunder:**

**Aufgaben und Probleme: Märchenorte:**